

«Карстовый рогейн»
Республика Башкортостан, с. Ишеево, 24.10.2026
РЕГЛАМЕНТ

Программа:

- 11:30 - Брифинг
- 12:00 - Выдача карт (технический старт)
- 12:05 - Старт
- 15:05 - Окончание контрольного времени
- 15:35 - Закрытие финиша
- 16:00 - Награждение.

ПОРЯДОК ОТМЕТКИ НА КП

Для отметки на контрольном пункте участник должен вставить чип в отверстие на станции и дожидаться звукового и светового сигнала станции, после чего вынуть чип из станции. Поскольку количество отметок в чипах ограничено, то участникам следует отмечаться на каждом КП только один раз, иначе памяти чипа для хранения отметок может не хватить. Все участники одной команды должны отметить на одном КП с интервалом не более 20 секунд, иначе очки за этот КП команде начислены не будут. Для этого рекомендуется участнику, первым прибывшему на КП, подождать отставшего члена команды, после чего вместе произвести отметку. В случае повреждения контрольного браслета или утери чипа, даже одним участником, вся команда дисквалифицируется и результат команды не засчитывается. Участники должны бережно относиться к чипам электронной отметки, предохранять их от потери. Штраф за потерю арендованного чипа 5000 рублей. При сходе с дистанции необходимо вернуть арендованные чипы организаторам соревнований!

Финишная станция будет находиться в финишном створе, обозначена призмой.

После финиша участники проходят в секретариат и проходят считывание чипов, после чего сдают арендованные чипы.

ОБЯЗАТЕЛЬНОЕ СНАРЯЖЕНИЕ (один комплект на команду)

- Карты и номер для каждого участника – выдается организаторами
- Чип электронной отметки, закрепленный специальным браслетом на запястье – выдается организаторами или личный чип.
- Мобильный телефон с заряженным аккумулятором
- Одежда и обувь, соответствующая погодным условиям
- Магнитный компас
- Свисток
- Набор медикаментов для оказания экстренной помощи (спасательное термоизолирующее одеяло, перекись водорода, бинт, пластырь, обезболивающие таблетки)
- Зажигалка/спички в термоупаковке

ПРАВИЛА (выдержка)

Результатом команды является сумма баллов, присужденных за отметку на контрольных пунктах, за вычетом штрафа. За каждую открытую минуту опоздания, после установленного контрольного времени, команде начисляется 1 балл штрафа. Время финиша команды соответствует времени финиша последнего из членов команды. Места в протоколе распределяются согласно набранным очкам. В случае равного количества набранных очков, команде, которая финишировала раньше, присуждается более высокое место.

Местность: Сильно пересеченная. Рельеф представлен водно-эрозионными и карстовыми формами рельефа, много участков открытых скал. Перепад высоты на склоне до 70 метров. Дорожная сеть развита средне. 20% карты - открытое пространство, 80% - лес.

Сведения о карте: карта представляет собой несколько соединенных карт спортивного ориентирования разных годов (от 2001 до 2023), генерализированных под меньший масштаб. Проходимость растительности не корректировалась, фактически отличается в лучшую сторону из-за опавшей листвы (хорошая проходимость). Сечение рельефа подробное, в отдельных местах (ямы, воронки) незначительно увеличено для улучшения читаемости контуров ландшафта. Часть лесных дорог и троп заросшие, их читаемость сильно снижена из-за опавшей листвы. На территории полигона проходит трасса карст-трейла. В местах, где трасса проходит вне троп, она внесена в карту знаком “маркированный участок”.

Границы района соревнований: север – р. Селеук; восток – овраг, юг – выраженная граница отсутствует; запад – карьер, д. Карасевка.

Опасные места: Взрыв склады (в центральной части карты) – обозначены знаком “территория, запрещенная для бега”. В районе границ складов замечены собаки. В западной части – карьер. Скальные обрывы, крутые спуски со склонов и в овраги. На полигоне присутствуют дикие звери (косули, лоси).

Карта: формат карты А3, масштаб 1:15000, высота сечения рельефа 10 м. Герметизирована.

Сведения о дистанциях

Группа	Количество КП
ММ, ЖЖ, МЖ	20

Аварийный азимут 180°, далее вдоль дороги к центру соревнований.
Нумерация КП одинарная (31, 72...), где первая цифра – баллы, вторая – порядковый номер. Легенды текстовые, впечатаны в карту.
Контрольное время – 3 часа. Старт всех групп общий.

Фрагменты карты

